

Backgammon Spielregeln

Ziel

Zwei Spieler ziehen ihre 15 Steine abwechselnd über ein Spielbrett - entsprechend den gewürfelten Augen: das Würfeln ist reine Glückssache. Jedoch ist Können erforderlich, um die eigenen Steine nach Hause zu bringen, während man die des Gegenspielers blockiert und schlägt, und dann als Erster auszuspielen.

Ausrüstung:

1 Spielbrett

1 Dopplerwürfel, um den ursprünglichen Einsatz zu erhöhen

1 Set für jeden Spieler bestehend aus:

1 Würfelbecher

1 Paar Würfel

15 Steine einer Farbe (braun mit taktiler Markierung / weiss)

Vorbereitung

Die 24 Dreiecke (Felder) sind in vier Bereiche mit je sechs Dreiecken gruppiert. Diese Innen- und Außenhöfe sind durch die Schranke getrennt.

- **Steine aufstellen**

Platziere die Steine auf dem Spielbrett wie unten gezeigt:

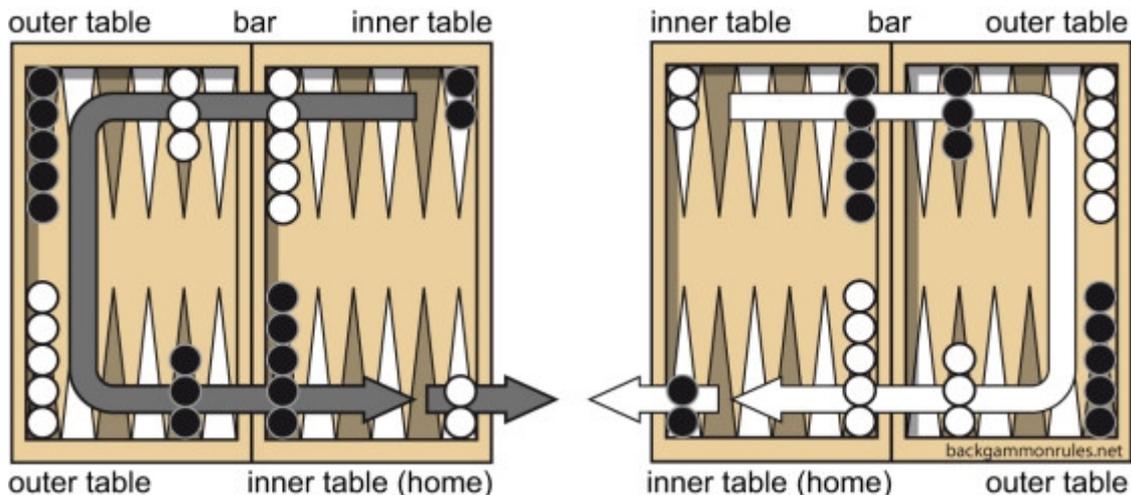
Du spielst mit der Farbe der beiden Steine, die direkt vor dem Gegenspieler liegen.

- **Zugrichtung**

Die Steine werden in gegenläufige Richtungen gezogen: vom Innenhof des Gegenspieler entlang der U-förmigen Bahn über die Außenhöfe zum eigenen Innenhof (Haus) und schließlich vom Spielbrett.

Linke Abbildung: Das ist die in Anleitungen übliche Darstellung. Sie zeigt das Spielbrett aus der Perspektive der Person, die mit der Farbe spielt, die die Steine in der oberen rechten Ecke haben.

Rechte Abbildung: So sieht du das Spiel, falls du der Spieler auf der anderen Seite des Spielbretts bist. In diesem Beispiel sind die weißen Steine deine.



Legende

outer table <-> Außenhof

inner table <-> Innenhof (Haus)

bar <-> Schranke

Hinweis: Würfeln

Falls die Würfel nicht flach auf der rechten Seite des Bretts landen, muss der Wurf wiederholt werden. Beachte, dass die Spieler nur einen Würfel verwenden, um herauszufinden, wer beginnt. Für alle weiteren Spielzüge werden beide Würfel gleichzeitig geworfen.
Würfeln um den ersten Zug

Jeder Spieler wirft einen Würfel. Falls beide dieselbe Augenzahl haben, nochmals würfeln.

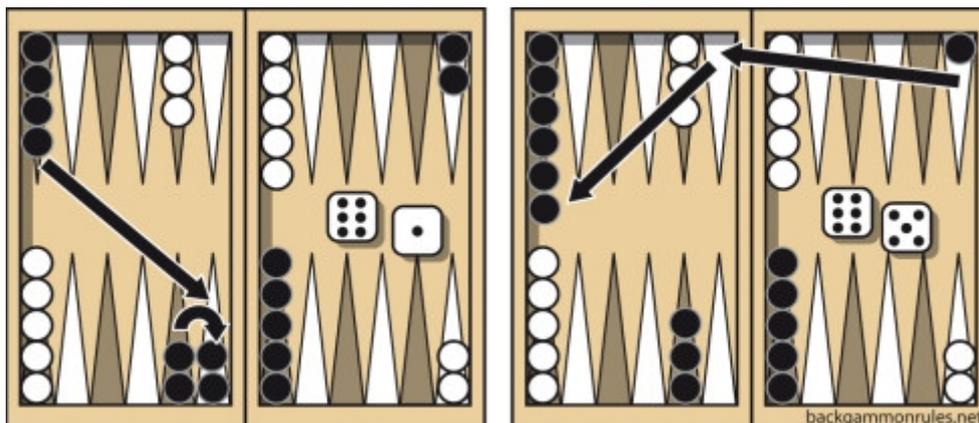
Der Spieler mit der höheren Augenzahl zieht zuerst und verwendet dabei die beiden gewürfelten Zahlen.

Regeln für das Ziehen der Steine

Die Spieler wechseln sich ab. Es wird mit beiden Würfeln zugleich gewürfelt. Die beiden gewürfelten Augen ergeben zwei separate Züge (zweifacher Zug), die wahlweise mit einem oder mit zwei Steinen ausgeführt werden können. Bei einem Pasch (identische Augenzahl auf beiden Würfeln) können bis zu vier Steine gezogen werden (vierfacher Zug). Alle machbare Züge müssen ausgeführt werden.

Würfe

Ein gemischter Wurf zeigt unterschiedliche Augenzahlen: ziehe zwei Steine oder führe einen fortgesetzten Zug (zweifacher Zug) mit einem einzigen aus.



Ein Pasch zeigt identische Augenzahlen: erlaubt die gewürfelten Zahlen zweimal auf eine beliebige Kombination von Steinen anzuwenden,

z.B. 2 x 3 Augen = 4 x 3 Felder weiter ziehen = 12: Ziehe 1 Stein alle 12 Felder oder 4 Steine jeden 3 Felder oder 1 Stein 9 Felder und einen anderen 3 Felder oder 1 Stein 6 Felder (zwei kurze Pfeile in der Abbildung unten) und 2 Steine 3 Felder (langer Pfeil) oder jede andere Kombination.

